

21/09/2009 00:00

### **Comunicato stampa stadio comunale**

Dopo l'approvazione del progetto definitivo e l'invio della richiesta di mutuo presso l'Istituto di Credito sportivo, la Giunta comunale nelle scorse settimane ha dato il via libera anche al progetto esecutivo per i lavori di adeguamento presso lo stadio "Goffredo Del Buffa" che, a seguito della promozione in Prima Divisione dell'Asc Figline, necessita di una serie di interventi in materia di sicurezza. Un ulteriore passaggio è stato poi compiuto questa mattina con la pubblicazione sulla Gazzetta Ufficiale del bando di gara per la realizzazione dei lavori e che andrà a scadenza alle ore 13 del prossimo 26 ottobre. Uno dei criteri di aggiudicazione è il ribasso sul tempo per la realizzazione dei lavori, proprio nell'ottica di velocizzare l'opera di adeguamento dello stadio. Ricordiamo che i lavori presso lo stadio "Del Buffa" sono suddivisi in due stralci: il primo intervento che è l'oggetto del bando di gara pubblicato questa mattina - riguarderà gli adeguamenti per la sicurezza, ovvero impianto di illuminazione, video-sorveglianza, muri di recinzione e un nuovo accesso alla struttura per un importo complessivo di 850mila euro. L'Amministrazione comunale si sta impegnando al massimo per ridurre i tempi di attesa ha spiegato il sindaco Riccardo Nocentini e permettere all'Asc Figline di tornare a giocare nel proprio stadio. La pubblicazione del bando di gara è una delle ultime procedure burocratiche, dopo di che la ditta vincitrice potrà dare il via alle opere di adeguamento. Considerando il tipo di intervento da eseguire confidiamo di consegnare la struttura nel girone di ritorno del campionato. Oltre che sulla Gazzetta Ufficiale il bando di gara è stato pubblicato, come secondo la normativa, nell'Albo pretorio, sul Sito del Comune di Figline Valdarno, sul Sito del Ministero delle Infrastrutture ed inviato all'Osservatorio regionale appalti.

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)