

11/10/2021 12:53

### **THiNK: rivivi (online) il Festival della Cultura digitale**

*Su Youtube i 12 workshop e gli interventi dei 44 relatori degli incontri, che si sono tenuti dall'1 al 3 ottobre a Figline. Oltre ai 1200 partecipanti offline, è boom di presenze ?digital?*

Selezione del personale basata sui serious (digital) game, fake news e pandemia, realtà aumentata e marketing, intelligenza artificiale, turismo e rivoluzione digitale, come rendere comprensibile ai “boomer” il linguaggio dei giovani, come è cambiata la professione del giornalista e l'approccio alla formazione e all'educazione dei più piccini, con genitori ed educatori in equilibrio tra vita offline e online. Sono questi **i temi affrontati dall'1 al 3 ottobre a Think-Festival della Cultura digitale, nei workshop seguiti da centinaia di partecipanti in presenza e trasmessi in diretta streaming** sui canali social della manifestazione. **Da oggi**, inoltre, gli incontri sono tutti disponibili **anche sul canale Youtube di Think** ([qui il link](#)). Un modo per rendere ancora più accessibile (online) una manifestazione dedicata proprio alla Cultura digitale, che ha registrato (tra workshop, sfide, laboratori per tutte le età e mostra sulla storia del videogame) più di 1200 presenze offline e migliaia di “follower” online.

**PRESENZE ONLINE** – In particolare, **i canali digital preferiti della manifestazione sono stati Instagram e Facebook**, dove sono stati pubblicati i live di gran parte delle conferenze, foto e video dei momenti clou del festival, curiosità su relatori e ospiti, il backstage e tante anticipazioni sulla tre giorni. **A seguirli migliaia di utenti**, che hanno fatto registrare: **630mila visualizzazioni dei contenuti legati al festival e oltre 1.500 interazioni**, tra like e commenti, **su Facebook** (<https://www.facebook.com/ThinkDigitalFestival/>); **98mila visualizzazioni dei post, stories e reels e oltre 1.200 interazioni su Instagram** (<https://www.instagram.com/thinkdigitalfestival/>).

Bene anche **il sito** [www.thinkfestival.it](http://www.thinkfestival.it), che ha registrato **oltre 4mila visite e oltre 5mila sessioni** grazie ai suoi contenuti, che spaziano dalle informazioni generali sulla manifestazione (e sul “perché” della sua organizzazione) al focus sulle **quattro location** del festival (Palazzo Pretorio, Teatro Garibaldi, Biblioteca Ficino e Circolo Fotografico Arno), oltre al **programma completo e al link piattaforma di prenotazione delle tante iniziative** e cioè: 12 workshop, due sfide di guida virtuale (Mario Kart e Assetto Cup), quattro laboratori di programmazione per bambini e ragazzi, una mostra sulla storia del videogame e il doppio appuntamento con i due youtuber (da 5milioni di follower sui loro vari canali social) amati dalla fascia 6-12 anni, **LaSabri Gamer e Pika Palindromo**.

**PRESENZE OFFLINE** - **Successo anche offline dove, insieme agli oltre 1200 partecipanti**, provenienti

non solo da Figline e Incisa ma anche da Siena, Pisa, Livorno, Vicenza, Bergamo e molte altre località del **Centro e del Nord Italia**, sono da segnalare: **44 relatori** (anche loro provenienti da 19 città d'Italia e 5 diverse regioni), **20 tra sponsor e partner della manifestazione**, **163 utenti in biblioteca**, dove sono stati registrati anche 30 prestiti e 12 nuove iscrizioni, di cui 8 nella sola fascia degli under 14.

Per saperne di più sul Festival, organizzato da Comune di Figline e Incisa Valdarno, SoWhat e Jet's:  
<https://fivnews.it/BilancioTHiNK>

**Ecco l'elenco degli sponsor e dei partner che hanno reso possibile la manifestazione:** Unicoop Firenze, Kibernetes, Multitec, Halley toscana, Project, RTV38, Torelli-Hanzo, Villa Casagrande, Casa Me'mà, Fieramente, Robocode, Circolo fotografico Arno, Parole ostili, PA social, Ordine dei Giornalisti della Toscana, GGWP informatica, Regione Toscana, Comune di Figline e Incisa Valdarno, Sowhat, Jet's.

PER IL VIDEO-RACCONTO DELLA TRE GIORNI:

---

Andrea Tani  
Ufficio Stampa  
Comune di Figline e Incisa Valdarno  
mail [a.tani@comunefiv.it](mailto:a.tani@comunefiv.it)  
tel 055.9125318  
cell 3280229301

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)