



**Città di
Figline e Incisa Valdarno**

FIGLINE & INCISA
informa

Ufficio Stampa Comune FIV – www.figlineincisainforma.it - Resp. Samuele Venturi: s.venturi@comunefiv.it - 328.0229301



Dopo il successo in Italia, il progetto ideato dal suo team ha sbancato anche all'Imagine Cup 2012



Ha trionfato anche in Australia il team del figlinese **Matteo Valoriani** che si è aggiudicato il **primo posto all'Imagine Cup di Microsoft**, ovvero la più grande competizione di informatica a livello globale che coinvolge oltre 350mila studenti universitari di 200 diversi Paesi.

Il 25enne ingegnere informatico di Figline – che a maggio aveva vinto la selezione italiana - ha elaborato il progetto insieme ad altri tre colleghi con l'obiettivo di creare **uno strumento per migliorare le condizioni di salute dell'infanzia** e garantire che tutti abbiano la possibilità di ricevere un'istruzione.

Su 1000 bambini, infatti, a 40 viene diagnosticato un disturbo dello spettro autistico, pertanto gli studenti italiani hanno pensato a un software volto a promuovere momenti di insegnamento e terapia, utilizzando giochi intuitivi per spronare i bambini a reagire e partecipare, sostenendo il loro processo di crescita e integrazione nella società. Grazie ad un software che combina riconoscimento vocale e riconoscimento del movimento – è lo stesso principio del Kinect che consente di fare giochi sportivi con una xBox360 -, il programma **consente di svolgere giochi musicali, giochi a quiz, giochi didattici e può essere utilizzato sia presso centri di riabilitazione** sia, in modalità remota, andando incontro così anche alle esigenze di formazione e di terapia di quanti non hanno la possibilità, per motivi logistici o economici, di frequentare con regolarità una struttura specifica. I giochi sono stati studiati con la consulenza di medici specializzati nei disturbi di tipo autistico e già alcuni centri si sono resi disponibili a testarli sul campo.

All'Image Cup di Sidney il gruppo di lavoro di Matteo Valoriani si è classificato al primo posto nella categoria Health Awareness, nell'ambito dei nuovi concorsi su “Environmental Sustainability” introdotti da Microsoft e Coca-Cola con l'obiettivo di premiare i più significativi progetti focalizzati su problematiche legate all'ambiente e alla salute.

“Rinnovo i complimenti di tutta la città a Matteo Valoriani e al suo gruppo di lavoro – ha detto il sindaco di Figline, Riccardo Nocentini -. Nel maggio scorso ha illustrato il suo progetto a tutto il Consiglio comunale in occasione della consegna delle nostre borse di studio e siamo rimasti tutti davvero colpiti dalle finalità sociali di questo software, che ci auguriamo possa essere sviluppato in tempi brevi”.

Nella foto: Matteo Valoriani premiato dal sindaco Riccardo Nocentini e dal presidente del Consiglio comunale, Massimiliano Morandini

[Samuele Venturi](#)
[Ufficio Stampa Comune Figline Valdarno](#)
[Tel. 055.9125255 - Cell. 328.0229301](#)
s.venturi@comune.figline-valdarno.fi.it

- [istituzioni](#)

Comune di Figline e Incisa Valdarno - Piazza del Municipio, 5 - 50063 - Figline e Incisa Valdarno (FI)