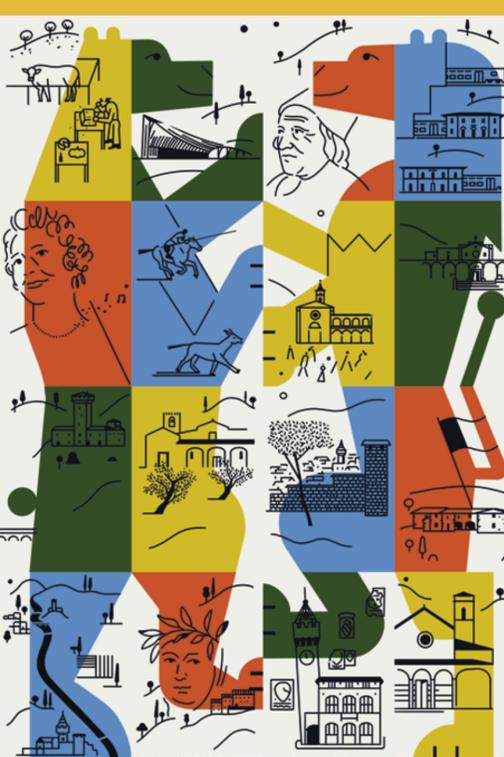


È L'ERA DELLE INTELLIGENZE! AI AL SERVIZIO DELLA *Comunità*

Chi ha paura dell'Intelligenza artificiale? In tanti a quanto pare, perché temono che un giorno (non molto lontano) andrà a sostituire quella umana. Ed è proprio per sfatare questo falso mito che la quarta edizione del THINK Festival si concentra sull'approfondimento di questo tema, che sarà **analizzato da più punti di vista** (sociologico, scientifico, giornalistico e musicale) e **attraverso più attività** (tavola rotonda, workshop, laboratori per bambini, giochi e digital experience).

Un modo, per il Comune di Figline e Incisa Valdarno, per continuare a promuovere la Cultura digitale, attraverso la divulgazione ma anche attraverso i servizi dedicati ai suoi residenti. Infatti, dopo vari cicli di incontri che si sono susseguiti negli anni (a partire dal 2016) per avvicinare cittadini e scuole all'uso dei new media (e per insegnare loro come ci si difende dalle insidie del web), quattro anni fa l'ente ha deciso di ampliare il raggio d'azione e far confluire tutte quelle esperienze in un unico contenitore: THINK-Festival della Cultura digitale [approfondisci il programma nelle pagine che seguono e su thinkfestival.it].

Parallelamente, però, continua anche il percorso di digitalizzazione dei servizi comunali (che ha permesso al Comune di aggiudicarsi 55mila euro di fondi PNRR) e di introduzione di nuovi. Ne è un esempio l'apertura dello scorso dicembre del (doppio) Punto Digitale Facile, progetto della Regione Toscana (finanziato con fondi PNRR) e attivo in entrambi i municipi negli orari indicati su www.comunefiv.it. **Obiettivo: fornire assistenza tecnica a chiunque abbia bisogno di superare alcuni "ostacoli digitali"**, come attivare la Carta di identità elettronica o lo Spid, accedere ai servizi digitali scolastici o a quelli sanitari regionali, effettuare pagamenti alle Pubbliche Amministrazioni, prenotare appuntamenti in Questura per richiedere o rinnovare il passaporto.



UN PUNTO DI FACILITAZIONE DIGITALE (E DI DIGITAL EXPERIENCE) ANCHE IN PIAZZA FICINO

In occasione del festival, piazza Ficino ospiterà anche lo stand del Punto digitale facile (orari di apertura: venerdì 10 maggio dalle ore 15 alle 22, sabato 11 maggio dalle 10 alle 22 e domenica 12 maggio dalle 10 alle 20).



Oltre alle classiche attività di facilitazione, lo stand sarà animato da intrattenimenti vari, adatti a tutte le età: dal selfie wall in realtà aumentata, che ti mette le ali (di THINK) e ti permette di realizzare foto e video super instagrammabili, alla ruota della fortuna digitale, che mette in palio gadget ed experience.

Infine, il Punto Digitale Facile sarà protagonista anche nel padiglione workshop, allestito sempre in piazza Ficino. L'appuntamento è alle 15 di venerdì 10 con l'incontro di presentazione del progetto. Insieme agli operatori di Coop21 (che cura il servizio per conto del Comune) e ai funzionari della Regione Toscana si parlerà dei primi mesi di attivazione di un servizio che sta riscuotendo grande interesse, perché favorisce l'inclusione digitale, fornisce a tutti un aiuto pratico e formazione mirata alle categorie più agèe, attraverso corsi che il Comune ha organizzato per varie (e frequentissime) realtà del territorio, come Il Giardino, Antea, Fnp-Cisl e Spi-Cgil.

È TUTTO NELLA TUA TESTA.
L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE HA BISOGNO DELLA TUA!

10, 11, 12 MAGGIO
GAMING / DIGITAL EXPERIENCE / WORKSHOPS / KIDS LABS / STREET FOOD / MUSIC

www.figlineincisainforma.it

Figline Incisa Vivo EVENTI

“È TUTTO NELLA TUA TESTA!”

Lo avevamo anticipato nella passata edizione, ma sarà ancora più evidente in questa: l'intelligenza artificiale deve essere uno strumento per supportare (e non per sostituire) il lavoro umano. Ecco perché lo slogan dell'edizione 2024 (**È tutto nella tua testa!**) di THINK è diventato ancora più esplicito: per funzionare, **“L'intelligenza artificiale ha bisogno della tua!”**. Un modo per rassicurare chi la teme e invitare chi la usa a farlo responsabilmente, con l'obiettivo di imparare a valutarne (con oggettività) i reali vantaggi e a soppesarli con i potenziali limiti di questo strumento, entrato a far parte della nostra quotidianità. Ed è proprio questo il quid della tavola rotonda **“Intelligenze – creatività, innovazione e società nell'era dell'AI”**, in programma sabato 11 maggio alle 17 a Villa Casagrande e seguito da un'apericena con musica dal vivo, a cura dei The Lorean.

IL TEMI DELLA TAVOLA ROTONDA (CON PRENOTAZIONE OBBLIGATORIA)

Nel dettaglio, insieme agli ospiti di questa tavola rotonda andremo alla scoperta delle **intelligenze nel senso più ampio del termine e nelle sue varie sfaccettature**: emotiva, creativa, logica, linguistica. Si passerà poi all'**approfondimento dell'intelligenza artificiale**, che sarà analizzata sotto la lente sociologica, scientifica, giornalistica e musicale, a dimostrazione che si tratta di uno strumento che sta cambiando (e cambierà ancora) il nostro modo di vivere.

GLI OSPITI

Ma chi sono gli ospiti di questo incontro?

Il giornalista Luca Telese, volto noto televisivo (e non solo), che userà la sua esperienza di saggista, autore tv, conduttore radiofonico, penna web e di testate cartacee per raccontare **come è cambiato il mondo del giornalismo e, in generale, il mondo grazie (anche) al digital.**

Licia Paglione, sociologa dell'Istituto universitario Sophia. Tra i suoi interessi di ricerca spicca l'**approfondimento qualitativo delle relazioni sociali**: un tema che, tra l'altro, l'ha portata a collaborare già in passato con il Comune di Figline e Incisa Valdarno e, in particolare, lo scorso anno, quando insieme ad Andrea Galluzzi ha organizzato la rassegna cinematografica **“Techno-humanism”** per indagare il rapporto tra uomo e intelligenze artificiali attraverso film iconici.

Alberto Mazzoni, ricercatore dell'Istituto Biorobotica Sant'Anna di Pisa, dove dirige il Laboratorio di Neuroingegneria Computazionale. In particolare, i suoi studi (basati su modelli matematici) si concentrano su **come il sistema nervoso processa l'informazione sensoriale**, con l'obiettivo di sviluppare **diagnosi e terapie per le patologie neurodegenerative** (Parkinson, Alzheimer).

L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE HA BISOGNO DI QUELLA UMANA PER FUNZIONARE

Se ne parla nella tavola rotonda (con aperitivo) di sabato 11 maggio alle 17. Tra gli ospiti: il giornalista Luca Telese

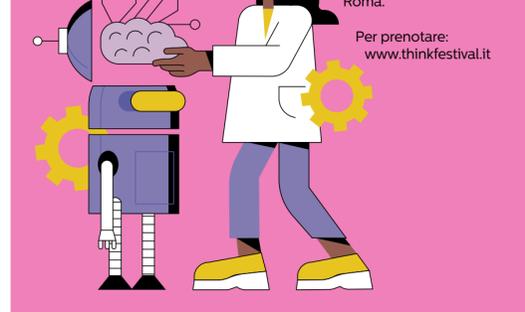
Nicola Grandis, fondatore e Ceo di ASC27 start up AI & Cybersecurity, tra le più promettenti nel panorama italiano e pluripremiata in campo internazionale. Si tratta di una start up che ha un portfolio prodotti AI tra i più estesi del mercato e sviluppa soluzioni per vari settori, tra cui: Security, Industria 4.0, Broadcasting, Copyright Protection, News Industry, Workplace Safety, Behavioral Analytics, Augmented E-Learning, HR enhancement. Molte anche le applicazioni sviluppate nel perimetro della Cybersecurity.

Claudia Barbieri, giornalista (da sempre interessata al giornalismo sociale) e responsabile editoriale TikTok di Torcha e content creator per la pagina Instagram di Torcha, una realtà online che si occupa di **approfondimento sui social media per i giovani** e, in particolare, per gli under 35, attraverso formati e linguaggi diretti e immediati.

Alessandra Camaiani, direttrice Software Factory di PA Digitale S.p.A, il partner tecnologico qualificato per la PA, leader di mercato con la piattaforma di soluzioni applicative gestionali e servizi URBI Smart, web nativi e usufruibili in cloud. Più di 10.000 utenti lavorano quotidianamente con i software URBI Smart e sono più di 1.000 gli enti che hanno intrapreso il processo di innovazione con PA Digitale per realizzare una PA vicina ai cittadini con servizi online semplici, di massima usabilità, mobile, nel rispetto di normativa, obiettivi PNRR, Piano Triennale per l'Informatica e strategia UE.

Il duo Legno, che deve il suo nome alle maschere (dello stesso materiale) che indossa per celare la sua vera identità. La band indie-pop farà tappa a Figline, durante il THINK Festival, nell'ambito del nuovo tour **“LEGNO d'estate 2024”** e parteciperà all'incontro per raccontare la propria esperienza con l'universo digital (music version, ma non solo). Ulteriori info sul concerto nelle pagine che seguono.

A moderare Marco Pratellesi, giornalista fiorentino con ampia esperienza nel mondo digital, come dimostra anche la sua aggiudicazione del premio "Arrigo Benedetti", riconoscimento al suo contributo innovativo nel settore dei nuovi media. Attualmente è condirettore di Agi Agenzia Giornalistica Italia e docente di "Tecniche e Linguaggio del Giornalismo Multimediale" presso lo Iulm di Milano e la Pontificia Università Lateranense di Roma.



1 TEATRO COMUNALE GARIBALDI PIAZZA SERRISTORI 1

SABATO 11 MAGGIO ORE 21:00
LEGNO IN CONCERTO
Gratuito per under 30 che sono registrati su coopfi.info/legno
Info e biglietti anche su www.teatrogaribaldi.org

2 BIBLIOTECA COMUNALE "MARSILIO FICINO" VIA LOCCHI 15

SABATO 11 MAGGIO ORE 18:00
REALIZZIAMO UNA MANO ROBOTICA
Laboratorio digitale per bambini 8-12 anni

SABATO 11 MAGGIO ORE 18:00
INTELLIGENZA ARTIFICIALE CON PICTOBLOX
Laboratorio digitale per bambini 8-11 anni

DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 18:00 ALLE ORE 12:00
PASSEGGIATA LETTERAL-DIGITALE

DOMENICA 12 MAGGIO ORE 18:00
INTELLIGENZA ARTIFICIALE CON PICTOBLOX
Laboratorio digitale per bambini 8-11 anni

DOMENICA 12 MAGGIO ORE 18:00
REALIZZIAMO UNA MANO ROBOTICA
Laboratorio digitale per bambini 8-12 anni
Eventi gratuiti con prenotazione obbligatoria su thinkfestival.it

3 VILLA CASAGRANDE VIA DEL PUGLIA 61

SABATO 11 MAGGIO
ORE 17:00 **INTELLIGENZE: CREATIVITÀ, INNOVAZIONE E SOCIETÀ NELL'ERA DELL'AI**
LUCA TELESE, Giornalista
LICIA PAGLIONE, Sociologa Istituto universitario Sophia
ALBERTO MAZZONI, Istituto Biorobotica Sant'Anna di Pisa
NICOLA GRANDIS, CEO ASC27, start up AI & Cybersecurity
CLAUDIA BARBIERI, Giornalista resp. editoriale TikTok di Torcha
ALESSANDRA CAMAIANI, Direttrice Software Factory PA Digitale S.p.A.
LEGO, Musicisti
Modera MARCO PRATELLESI, Giornalista

ORE 19:00 **APERITHINK** con buffet e musica dal vivo dei THE LOREAN
Evento gratuito con prenotazione obbligatoria su thinkfestival.it

4 PALAZZO PRETORIO PIAZZA SAN FRANCESCO

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 15:00 ALLE ORE 22:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 22:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 20:00

CORNER SALA GIOCHI ANNI '70-'80
FIRST STEP Primi passi nella realtà virtuale con Oculus Quest 2
DIPINGI IN VR Scatena la tua creatività su una tela o creando un murale
ESCAPE ROOM Metti alla prova la tua abilità per risolvere l'enigma di THINK
THINK INVASION Videogame in VR
LE ALI DI THINK Selfie wall in realtà aumentata
SUPER PARTES Giochi con l'AI per decidere le sorti del tuo paese
MOSTRA INTERATTIVA (CON AUDIOGUIDA, PANNELLI ESPLICATIVI, CONSOLE)
Le attrazioni di questa area sono gratuite!

5 PIAZZA FICINO PADIGLIONE AREA GAMING

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 15:00 ALLE ORE 22:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 22:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 20:00

AREA ARCADE
POSTAZIONI ESCLUSIVE SPECIALI
CAMPO MARIO TENNIS
PALCO GUITAR ARENA
SIMULATORE DI GUIDA
AREA PS5/XBOX/NINTENDO SWITCH
TORNEI DI FC24
MARIO KART 8 EXPERIENCE
JUST DANCE
Le attrazioni di questa area sono gratuite!

6 PIAZZA FICINO PADIGLIONE WORKSHOP

VENERDI 10 MAGGIO
ORE 15:00 **INTELLIGENZA ARTIFICIALE: OPPORTUNITÀ, REGOLE, SFIDE** con ERNESTO BELISARIO, avvocato, esperto di diritto delle tecnologie e FRANCESCO DI COSTANZO, Presidente PA Social

ORE 16:00 **SPEAKER CORNER SU ESPERIENZE DIGITALI DEL TERRITORIO**

SABATO 11 MAGGIO
ORE 18:00 **LEGGERE IL VIDEOGIOCO ATTRAVERSO L'ARTE** con DANIELE RICCIARDI e FEDERICA SORIANO di Arcadia Cafe

ORE 11:00 **LE STORIE E LE PERSONE DIETRO LO SVILUPPO DI UN VIDEOGIOCO** con GERARDO VERNA (programmatore)

ORE 12:00 **GRAFICA E TESTI: COME USARE L'INTELLIGENZA ARTIFICIALE DI MIDJOURNEY E CHATGPT IN MODO CREATIVO** con GIORNANO DOLFI (SoWhat) e MANUEL ALVARO (content creator)

ORE 14:00 **SPEAKER CORNER SU ESPERIENZE DIGITALI DEL TERRITORIO**

ORE 15:00 **PUNTI DIGITALI FACILI** Esperienze di facilitazione a confronto

ORE 16:00 **PUBBLICA** Proiezione della prima docuserie su comunicazione e informazione pubblica digitale realizzata da PA Social

DOMENICA 12 MAGGIO
ORE 10:30 **LA STORIA DEL VIDEOGIOCO DALLE ORIGINI AL FENOMENO GLOBALE** con DAMIANO BORDONI (curatore mostra "La storia del videogioco")

ORE 11:30 **VANTAGGI E BENEFICI DEL GAMING TRA PSICOLOGIA ED E-SPORTS** con ELENA DEL FANTE, psicologa digitale e del gaming

ORE 15:00 **LA TUA PASSIONE, IL TUO LAVORO.** L'esperienza del content creator SIMONE CICALONE (nell'ambito del progetto Prossima Fermata Io)

ORE 16:00 **FINALE TORNEO TEKKEN 8** con SIMONE CICALONE

DALLE ORE 17:00 **FINALI TORNEI FIFA24, JUST DANCE, MARIO KART 8**

7 PIAZZA FICINO STREET FOOD

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 11:00 ALLE ORE 23:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 11:00 ALLE ORE 23:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 11:00 ALLE ORE 23:00

8 PIAZZA FICINO STAND PUNTO DIGITALE FACILE

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 15:00 ALLE ORE 22:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 22:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 20:00

PUNTO DIGITALE FACILE Assistenza tecnica per i tuoi "problemi" digitali
LE ALI DI THINK Selfie wall in realtà aumentata
GADGET ED EXPERIENCE CON LA RUOTA DELLA FORTUNA DIGITALE

9 PIAZZA FICINO CAMPER PSICOLOGO ON THE ROAD DI STUDIO PSICHE

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 15:00 ALLE ORE 20:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 12:00 E DALLE ORE 16:00 ALLE ORE 20:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 12:00 E DALLE ORE 16:00 ALLE ORE 20:00

SOS MATURITÀ I consigli dello psicologo per affrontare l'esame
ASSISTENZA PSICOLOGICA Spazi di ascolto con psicologi

10 PIAZZA FICINO AREA INTERATTIVA

VENERDI 10 MAGGIO DALLE ORE 15:00 ALLE ORE 22:00
SABATO 11 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 22:00
DOMENICA 12 MAGGIO DALLE ORE 10:00 ALLE ORE 20:00

ARENA VR EXPERIENCE COSTO: 10 EURO
LASERTAG ARENA COSTO: 5 EURO

Il programma può essere soggetto a modifiche, trovi eventuali aggiornamenti sul sito. Eventi, laboratori, workshop e attrazioni di THINK (esclusi street food, VR Arena e Laser Tag) sono gratuiti. L'ingresso è senza prenotazioni, se non diversamente specificato.

Coordinamento scientifico THINK Festival:
SAMUELE VENTURI (Coopme FIV), DAVIDE DE CRESCENZO (inTossame), FRANCESCO DI COSTANZO (PA Social), AGNESE FEDELI (Firenze TV), GILBERTO TELLAN (Digital Change), GIANLUCA TORRINI (SoWhat).

« VISITA IL NOSTRO SITO WEB PER SCOPRIRE I DETTAGLI DEGLI EVENTI! »

thinkfestival.it f y t i n

1 TEATRO COMUNALE GARIBALDI CONCERTO

2 BIBLIOTECA COMUNALE "MARSILIO FICINO" LABORATORI PER BAMBINI

3 PALAZZO PRETORIO MOSTRA VIDEOGIOCO E DIGITAL EXPERIENCE

4 PIAZZA FICINO PADIGLIONE AREA GAMING

5 PIAZZA FICINO PADIGLIONE AREA WORKSHOP

6 PIAZZA FICINO STREET FOOD

7 PIAZZA FICINO STAND PUNTO DIGITALE FACILE

8 PIAZZA FICINO CAMPER PSICOLOGO ON THE ROAD

9 PIAZZA FICINO AREA INTERATTIVA

IDEE, RIFLESSIONI E APPROFONDIMENTI: TRE INTENSI GIORNI DI WORKSHOP



Nell'area dedicata in piazza Ficino professionisti ed esperti si alterneranno su tanti temi caldi su tecnologia e innovazione. Con la novità di uno speaker corner speciale

Non solo esperienze (virtuali), gioco ed eventi vari. THINK sarà come sempre, anche un momento di scambio di idee e di approfondimenti. In piazza Ficino l'area Workshop permetterà da venerdì a sabato il confronto su tanti temi "caldi" intorno alla tecnologia, all'innovazione e alle loro sfide quotidiane. Si comincia venerdì 10 maggio alle 15, con "Intelligenza artificiale (AI): opportunità, regole, sfide". A parlarne saranno Ernesto Belisario (uno dei massimi esperti italiani nel diritto delle tecnologie) e Francesco Di Costanzo (Presidente PA Social). Si discuterà della necessità di regolamentazioni, così come di recente ha fatto il Parlamento Europeo approvando una legge specifica sull'intelligenza artificiale che ha l'obiettivo di proteggere i diritti fondamentali, la democrazia, lo Stato di diritto e la sostenibilità ambientale dai sistemi di IA ad alto rischio, promuovendo nel contempo l'innovazione e assicurando all'Europa un ruolo guida nel settore. Il regolamento stabilisce obblighi per l'IA sulla base dei possibili rischi e del livello d'impatto. Sabato 11 maggio alle 10 si inizierà la giornata con "Leggere il videogioco attraverso l'arte", con Daniele Ricciardi e Federica Soriano di Arcadia Café. I protagonisti del seguitissimo podcast esploreranno i paralleli tra le arti "tradizionali" e i videogiochi, evidenziando come entrambi utilizzino elementi visivi, narrativi e concettuali per comunicare messaggi complessi e di come queste forme artistiche siano legate fra di loro. Alle 11 sarà la volta di "Le storie e le persone dietro lo sviluppo di un videogioco", con il programmatore Gerardo Verna. In questa occasione si conoscerà il processo di sviluppo di un videogioco, dall'ideazione (anche del titolo) alla pubblicazione: un complesso lavoro di squadra che coinvolge diverse figure, come programmatori, designer e artisti. Alle 12 ecco "Grafica e testi: come usare l'intelligenza artificiale di Midjourney e ChatGPT in modo creativo", con Giordano Dolfi (SoWhat) e Manuel Alvaro (content creator), un percorso su due degli strumenti più conosciuti basati su intelligenza artificiale e apprendimento automatico, analizzandone i settori di maggior utilizzo e alcune buone pratiche, con alcuni consigli su come usarli in modo consapevole. Alle 15 si parlerà con Regione Toscana e Coop21 dei "Punti Digitali Facili: esperienze di facilitazione a confronto", sportelli già attivi presso i municipi comunali per favorire l'inclusione digitale (scopri di più nell'introduzione di questo periodico). Alle 16 si passa a "Pubblica: proiezione della

prima docuserie su comunicazione e informazione pubblica digitale", con Francesco Di Costanzo (PA Social e Fondazione Italia Digitale). Si tratta della prima docuserie italiana dedicata alla comunicazione e informazione pubblica digitale. Girata nelle città di Firenze, Roma, Napoli, Torino, con immagini da tutta Italia (anche di Figline e Incisa Valdarno, con quelle dell'edizione 2023 di THINK) e prodotta dall'Associazione PA Social in collaborazione con Fondazione Italia Digitale, Binario F, Meta, realizzata da Edera Rivista, raccontando l'attualità, le sperimentazioni e le opportunità del prossimo futuro attraverso una serie di interviste. La proiezione durerà circa un'ora. I workshop riprenderanno domenica 12 alle 10.30 con "La storia del videogioco: dalle origini al fenomeno globale", con Damiano Bordonì (curatore della mostra "La storia del videogioco", allestita al Pretorio e dedicata all'evoluzione dei videogiochi dalle prime sperimentazioni degli anni '50 fino al loro riconoscimento come fenomeno globale). Attraverso racconti e curiosità, saranno ripercorse le tappe cruciali, conosceremo i protagonisti e le innovazioni che hanno plasmato questo affascinante mondo, dal passato al presente. Alle 11.30 si discuterà invece di "Vantaggi e benefici del gaming: tra psicologia ed e-sports", con Elena Del Fante, psicologa digitale e del gaming, che introdurrà all'uso terapeutico dei videogiochi in ambito psicologico, evidenziando come possano essere efficaci strumenti per la gestione dello stress, il benessere mentale e sociale, l'apprendimento e il potenziamento delle abilità cognitive anche nell'ambito degli e-Sport, ribaltando stereotipi negativi a tema. Alle 15 la conclusione con "La tua passione, il tuo lavoro: l'esperienza del content creator Simone Cicalone", lo youtuber ed ex campione di boxe e arti marziali che sarà a THINK per parlare della sua esperienza e di quella del kickboxer Mattia Faraoni. L'incontro rientra in "Prossima Fermata lo", il progetto (finanziato da Anci) promosso dalla Conferenza educativa di Zona Fiorentina Sud Est e rivolto ai giovani che non studiano, non lavorano e non cercano un impiego. Cicalone sarà poi presente anche alla Finale del Torneo del videogioco Tekken 8 che si svolgerà alle 16, nell'ambito dello stesso progetto.

NOVITÀ: UNO SPEAKER CORNER SULLE ESPERIENZE DIGITALI

Una delle novità di questa edizione sarà lo speaker corner sulle esperienze digitali del territorio, in due distinti momenti (venerdì 10 maggio e sabato 11 maggio, sempre alle 14). In occasione di THINK infatti il Comune ha messo gratuitamente (attraverso un avviso di selezione pubblico) a disposizione di imprese, liberi professionisti, enti e associazioni uno spazio divulgativo delle loro attività e delle loro esperienze digitali. Ad alternarsi in questo caso non saranno soltanto però protagonisti del territorio: le adesioni e le richieste di partecipazione, infatti, sono arrivate da tante parti d'Italia. I temi? I più disparati: dalle applicazioni per attività commerciali alla privacy, dalla realtà aumentata all'ambito universitario. Programma completo su: www.thinkfestival.it

THINK

FIGLINE E INCISA VALDARNO
FESTIVAL DELLA CULTURA DIGITALE



Videogiochi, simulatori e arcade sono pronti ad invadere pacificamente, questa primavera, (anche) piazza Marsilio Ficino a Figline. In questa edizione di THINK, infatti, raddoppiano le postazioni dedicate al "gaming". Non si giocherà più solo al Palazzo Pretorio ma sarà possibile farlo anche nel cuore del capoluogo figlinese, in quel padiglione che sarà la vera grande novità dell'edizione 2024. In questa area sarà possibile accedere venerdì 10 maggio dalle 15 alle 22, sabato 11 dalle 10 alle 22 e domenica 12 dalle 10 alle 20. Vastissima la gamma delle esperienze e delle attrazioni, rivolte a grandi e piccini, che sarà possibile provare gratuitamente. Nell'Area Arcade ci si potrà confrontare con grandi classici in formati cabinati come Pacman e Street Fighters, nella Palco Guitar Arena invece si potrà coronare il sogno di diventare una rock star e suonare le canzoni più iconiche di film, videogiochi, anime. Per chi invece è un appassionato della saga di Super Mario ci saranno delle postazioni esclusive speciali con controller giganti, Mario Tennis, dove è possibile scendere in campo e impugnarne (davvero) la racchetta con i personaggi della serie Super Mario e infine Mario Kart 8 Experience, con la possibilità di giocare con Mario Kart 8 Deluxe con tutti i personaggi e le piste appena uscite. Ci saranno poi anche simulatori e postazioni interattive per sfrecciare sulle piste di tutto il mondo, l'area dedicata a PS5, Xbox, Nintendo Switch per provare le ultime novità e i migliori videogiochi sulle console di ultima generazione, le postazioni in cui giocare liberamente o partecipare a tornei di FC24 per sfidare la finale di THINK sul mega schermo. Chi ama il mondo del ballo invece potrà sfidarsi a suon di passi di danza davanti allo schermo gigante di Just Dance dell'area Gamicon, dove sarà possibile il gioco libero e con le scuole di ballo e danza della città. Domenica 12 maggio (alle 16) si svolgerà invece la finale del Torneo di Tekken 8, organizzato dalla Conferenza educativa zonale Fiorentina Sud Est nel contesto del progetto "Sampel", che punta a intercettare, ingaggiare e attivare giovani a rischio di abbandono scolastico o disagio sociale, che attualmente non studiano, non lavorano e non cercano un impiego: in palio un corso gratuito di coding per i videogiochi. In gara i migliori 16 giocatori selezionati durante le giornate di qualificazione, nelle sfide giocate a Greve in Chianti, Impruneta, Rignano sull'Arno e Bagno a Ripoli. Alla finale assisterà anche Simone Cicalone, youtuber ed ex campione di kickboxing e pugilato, che sarà protagonista anche di uno workshop alle 15 (vedi programma).

ESPERIENZE E VINTAGE A PALAZZO PRETORIO

Negli stessi giorni e negli stessi orari (venerdì 10 maggio dalle 15 alle 22, sabato 11 dalle 10 alle 22 e domenica 12 dalle 10 alle 20) anche Palazzo Pretorio, come nelle scorse edizioni, proporrà tante esperienze e tante tonalità vintage in tema di game (tutte gratuite). Al piano terra verrà allestita una sala giochi anni '70-'80, con jukebox, flipper e cabinati per rivivere il sapore vintage di quegli anni pionieristici. Al primo piano tante le possibilità, stanza dopo stanza: "First step", dove sarà possibile muovere i primi passi nella realtà virtuale e imparare a conoscere il visore Oculus Quest 2, poi "Dipingi in VR", dove ci si potrà sedere davanti a un cavalletto virtuale e dipingere la tela oppure scatenare la propria creatività creando graffiti, quindi "Escape room", dove mettere alla prova le proprie abilità per risolvere l'enigma proposto. E ancora il ritorno, caro ai cultori di retrogame e realtà virtuale, di "THINK Invasion", un arcade VR che unisce fascino e immediatezza dei cabinati anni '80 con il potenziale immersivo delle ultime tecnologie in ambito gaming: indossa gli occlus, impugna la pistola e salva THINK, in questo gioco infatti l'ombra di una nuova invasione spaziale minaccia il festival e il destino del pianeta è nelle tue mani, letteralmente. Ma al primo piano ci saranno anche "Le ali di THINK", si tratta in questo caso di una esperienza interattiva e multimediale, ambientata nel futuro, un gioco di gruppo sui temi di cittadinanza attiva e utilizzo consapevole delle tecnologie digitali per far convivere l'uomo e l'intelligenza artificiale (AI). Anno 2072, l'AI sta per insediarsi come nuovo Presidente della Repubblica Italiana e ha bisogno di te per determinare le tematiche più calde del momento. Età consigliata: adulti e ragazzi/e dai 12 anni in su. Sempre in Palazzo Pretorio, al secondo piano, sarà visitabile una interessante mostra interattiva sul videogame, con audioguida, pannelli esplicativi, console: nella prima sala "Le origini del videogioco: dai primi esperimenti alla grande crisi", nella seconda "Come riconoscere la violenza nei videogiochi", nella terza "L'evoluzione delle console: percorso interattivo".

UNA PASSEGGIATA DIGITAL-LETTERARIA, TRA LIBRI E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Appuntamento per domenica 12 maggio (dalle 10 a mezzogiorno) per una affascinante passeggiata digital-letteraria organizzata dalla Biblioteca Marsilio Ficino nelle location del festival. Si tratta di un mix tra letture, intrattenimento e giochi interattivi. Il ritrovo è fissato alle 10 alla Biblioteca, dove i prenotati parteciperanno a un quiz sull'intelligenza artificiale, focus principale dell'edizione 2024 del festival, per testare il proprio livello di conoscenza del tema. In questo modo i partecipanti saranno meglio indirizzati sugli approfondimenti e sulle attrazioni da scoprire nella manifestazione e potranno divertirsi a farlo tutti insieme, durante la passeggiata letteraria. Si passerà poi alla scoperta dell'area feristica, con tappe in piazza Seristori, piazza Ficino e piazza San Francesco per le letture tratte da libri a tema "Intelligenza artificiale". Ultima tappa: Palazzo Pretorio, dove sarà possibile scoprire (e testare) le esperienze e le attrazioni digitali presenti, dai videogiochi vintage ai visori VR, dai selfie wall alla mostra interattiva sul videogame. La passeggiata si concluderà nella sala Sarri di

VIDEOGIOCHI E SIMULATORI INVADONO PIAZZA FIGINO



La grande novità della nuova edizione riguarda l'area gaming che non sarà più soltanto al Palazzo Pretorio

Palazzo Pretorio, dove sarà possibile partecipare al gioco di ruolo basato sull'intelligenza artificiale dal titolo "Super partes" (vedi sopra). La passeggiata è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it

LE ALTRE ESPERIENZE INTERATTIVE IN PIAZZA FIGINO

In occasione di THINK, all'interno dell'area interattiva di piazza Ficino sarà possibile provare, oltre a tutte le esperienze gratuite già descritte, altre esperienze a pagamento (anche se a una cifra sicuramente ridotta rispetto ad altre similari). Si tratta di Arena VR Experience, in cui è possibile provare l'emozione della realtà virtuale nella modalità gioco di gruppo, uniti per raggiungere un obiettivo comune. Costo 10 euro. E Lasertag Arena, un'esperienza di gioco tattico con moderni dispositivi per un divertimento a squadre o tutti contro tutti ispirato al videogioco Fortnite. Costo 5 euro.



MANI ROBOTICHE E INTELLIGENZE ARTIFICIALI I LABORATORI DIGITALI PER BAMBINI (IN BIBLIOTECA) APPUNTAMENTO PER SABATO 11 E DOMENICA 12 ALLA "MARSILIO FIGINO" DI FIGLINE

Imparare giocando e giocare imparando. THINK è anche questo, grazie ai laboratori rivolti ai più piccoli che, durante il Festival, saranno ospitati nei locali della Biblioteca Comunale "Marsilio Ficino" di Figline (via Locchi 15). In queste occasioni sarà possibile, per bambini/ragazzi nella fascia tra gli 8 e i 12 anni, realizzare una mano robotica o capire il funzionamento dell'Intelligenza Artificiale. L'appuntamento è per sabato 11 e domenica 12 maggio. Sabato 11 alle 10 (e domenica 12 alle 16) si svolgerà il laboratorio digitale per bambini dagli 8 ai 12 anni "Realizziamo una mano robotica". In questo laboratorio sarà possibile scoprire a cosa serve una mano robotica. Partendo dal concetto di imperfezione, si potrà capire che è in ciò che non sembra "perfetto" che si trova lo spazio per un mutamento ed un'evoluzione che può dare il via ad idee e idee nuove, più creative. La stampa 3D e le nuove tecnologie digitali ci vengono incontro per creare soluzioni inclusive. Con l'utilizzo di materiale riciclato come cartone, fili, cannucce, i partecipanti potranno realizzare la loro mano robotica. Il laboratorio durerà circa un'ora e mezzo ed è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it Sabato 11 alle 16 (e domenica 12 alle 11) sarà invece la volta del laboratorio digitale per bambini dagli 8 agli 11 anni "Intelligenza artificiale con Pictoblox". In questo laboratorio sarà possibile imparare cos'è un'intelligenza artificiale, potremo capire il funzionamento di moltissimi programmi che già oggi utilizzano l'AI e come può esserci utile. Oltre a sperimentare, lavorare e giocare con diverse tipologie di AI, all'interno del laboratorio con Pictoblox andremo a creare e istruire la nostra intelligenza artificiale personalizzata e impareremo a farle riconoscere oggetti, a farla interagire e a realizzare dei piccoli programmi che la utilizzano. Il laboratorio durerà circa un'ora e mezzo ed è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it

A THINK TORNA LO PSICOLOGO ON THE ROAD!

Ci sarà spazio per il benessere e la salute mentale anche in questa quarta edizione del Festival della Cultura digitale. Il camper dello Studio Psiche sarà infatti in piazza Marsilio Ficino per tutti e tre i giorni di THINK con i seguenti orari: venerdì 10 maggio dalle ore 15 alle 20; sabato 11 e domenica 12 maggio dalle 10 alle 12 e dalle 16 alle 20.

Ideato e curato dagli psicologi dello Studio Psiche e partito proprio da Figline e Incisa Valdarno a ottobre 2022 grazie al finanziamento del Comune, che lo aveva inserito all'interno del progetto "I FIV Good" finalizzato alla promozione del benessere psicofisico, il camper dello "Psicologo on the road" è tornato infatti a Figline e Incisa lo scorso 5 marzo per rimanervi fino al 31 maggio, dopo il successo della prima edizione svoltasi a cavallo tra la fine del 2022 e i primi mesi del 2023: edizione che aveva accolto oltre 200 cittadini per un consulto psicologico. Inevitabile quindi che il nuovissimo camper dell'iniziativa, offerto in comodato d'uso gratuito dalla ditta toscana Rimor e recentemente apparso su La7 nella trasmissione "In altre parole" di Massimo Gramellini, fosse presente in piazza Ficino dal 10 al 12 maggio anche per questa edizione di THINK, con tre giorni di "sessione" speciale e una particolare novità. Agli incontri di assistenza psicologica con spazi di ascolto insieme agli psicologi (tenuti già lo scorso anno) saranno difatti affiancati quelli di "SOS Maturità" con i consigli degli psicologi agli studenti per affrontare l'imminente esame di maturità con la maggiore serenità mentale possibile. Uno specifico percorso di mindfulness che si lega perfettamente al nuovo tipo di consulenza offerta da Studio Psiche nel corso di questa edizione dello "Psicologo on the road": oltre alle cinque sedute gratuite a persona (a carico del Comune), da inizio marzo il camper sosta ogni mercoledì mattina anche nel piazzale dell'Istituto Superiore "Giorgio Vasari", per offrire ai suoi studenti consulenze gratuite (autorizzate dai genitori, per i minorenni). Tornando al festival, per chiunque volesse chiedere informazioni o partecipare alle sedute di assistenza psicologica o di "SOS Maturità" basterà presentarsi in piazza Marsilio Ficino, nello spazio destinato al progetto, nelle seguenti fasce orarie: venerdì 10 maggio dalle ore 15 alle 20; sia sabato 11 che domenica 12 maggio dalle 10 alle 12 e dalle 16 alle 20. Gli incontri sono gratuiti e non è necessaria la prenotazione. Nei giorni al di fuori di THINK invece, il camper continuerà a sostare in piazza Salvo D'Acquisto a Figline ogni martedì dalle ore 10 alle 13 e ogni giovedì dalle 15 alle 18, mentre sarà in via Olimpia a Incisa il venerdì dalle ore 10 alle 13. In questo caso, sono cinque le sedute gratuite a disposizione di ogni residente ed è obbligatoria la prenotazione, chiamando il numero 320 0978601. Sarà comunque possibile recarsi davanti al camper in sosta per richiedere informazioni o prenotare appuntamenti, nei giorni indicati.

E AL GARIBALDI ARRIVA L'INDIE POP DEL DUO LEGNO

Due misteriosi cantautori arricchiranno il programma del festival con un concerto davvero sui generis, che si svolgerà sabato 11 maggio (ore 21) al Teatro Comunale Garibaldi. Data, quella di Figline, che fa parte del "LEGNO d'estate Tour 2024"

Un po' Daft Punk in salsa indie pop, il duo Legno formatosi nel 2018 ha sempre celato la propria identità dietro due vere e proprie "maschere di legno". Legno Triste e Legno Felice, questi i nomi d'arte scelti dai due componenti, hanno così creato attorno alle loro figure un notevole interesse di pubblico, che si è tradotto in circa 40 milioni di ascolti stream. Il progetto debutta ufficialmente a giugno 2018 con la trilogia "Sei la mia droga" (parte uno), "Tu chiamala estate" (parte due) e "Mi devasto di te" (parte tre). I tre singoli entreranno nel marzo 2019 tra i dieci brani della loro opera prima, "Titolo album", pubblicata dall'etichetta indipendente Matilde Dischi. Nell'estate 2019, esce invece "All you can eat", singolo che sancisce la prima di importanti collaborazioni artistiche, ovvero quella con l'inviato de "Le lene" Nicolò De Devitis, in arte Divanoleto. Il 27 novembre 2020 esce così il loro secondo lavoro in studio "Un altro album", pubblicato assieme a un fumetto con protagonisti i due cantanti nelle vesti di veri e propri supereroi dell'indie e anticipato anche in questo caso da tre singoli, tra cui "Affogare" che conta oltre 18 milioni di ascolti Spotify e che nel giugno 2023 sarà utilizzato dai The Jackal nella serie tv "Pesci piccoli". A partire da giugno 2021, i Legno tornano poi in giro per l'Italia con le 15 date dello "Spaccotutto tour" e tra marzo e aprile 2022 pubblicano "Macedonia d'ansia" ed "Everest", due nuovi singoli che entrano a far parte di "Lato A", pubblicato nel maggio 2022 e prima parte del loro terzo disco (che include anche il brano "Che sarà mai" realizzato con Lo Stato Sociale), mentre sei mesi dopo escono le sei nuove tracce della seconda parte, "Lato B". Nell'estate 2023, arriva poi la collaborazione per il brano "Spettacolare" con l'intramontabile Donatella Rettore, mentre due a gennaio 2024 il loro ultimo singolo "STR'NZO", un brano che segna una nuova fase per il duo e l'inizio (dal 26 aprile) del nuovo tour "LEGNO d'estate 2024", destinato a una tappa veramente speciale sabato 11 maggio al Teatro Garibaldi di Figline, che andrà ad arricchire il programma di THINK - Festival della Cultura digitale.

Il concerto è gratuito per gli under 30 che si registreranno su coopi.info/legno e prenoteranno il biglietto entro mercoledì 8 maggio: muniti di prenotazione, il biglietto omaggio potrà poi essere ritirato alla biglietteria del Teatro (9, 10 e 11 maggio in orario 9.30-12.30, 16-19 oppure 30 minuti prima dello spettacolo). Per le altre fasce d'età info e biglietti anche su www.teatrogaribaldi.org e su circuito TicketOne

Numeri utili

| | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------------|-------------------------|-----------------------------------|-------------|----------------------|-------------------------------------|--|--|---|--|------------------------------------|-------------------------|---------------------|-------------------|---|
| Polizia Municipale 055 953025 | Emergenza sanitaria 118 | Numero unico per le emergenze 112 | Polizia 113 | Vigili del Fuoco 115 | Carabinieri Forestale 055 853540 | Alia S.p.a. 800 888 333 (da rete fissa) 199 105 105 (da mobile) 0571 1969333 (da rete fissa e mobile) | Enel Sole 800 901050 sole.segnalazioni@enel.com (per guasti illuminazione pubblica: indicare numero riportato sui lampioni non funzionanti) oppure App Enel X YoUrban | Gas - Toscana Energia 800 900202 (pronto intervento) | Gas - Centria-Estra Spa 800 862224 (guasti) | Centralino del Comune 055 91251 | CRI Incisa: 055 8335474 | ProCiv: 055 8336245 | Gaib: 055 9502042 | Protezione civile sistema comunale Centro intercomunale protezionecivile-amosdest.055055.it |
|----------------------------------|-------------------------|-----------------------------------|-------------|----------------------|-------------------------------------|--|--|---|--|------------------------------------|-------------------------|---------------------|-------------------|---|

| | | | | | |
|--|--|--|---------------------|--|--|
| | Sito istituzionale www.comunefiv.it | | fiv-eventi.it | | Telegram @comuneFIV |
| | www.figlineincisainforma.it | | comunefiglineincisa | | www.comunefiv.it/whatsapp |
| | Comune Figline Incisa Valdarno | | comunefiglineincisa | | www.teatrogaribaldi.org |