

IDEE, RIFLESSIONI E APPROFONDIMENTI: TRE INTENSI GIORNI DI WORKSHOP

Nell’area dedicata in piazza Ficino professionisti ed esperti si alterneranno su tanti temi caldi su tecnologia e innovazione. Con la novità di uno speaker corner speciale

Non solo esperienze (virtuali), gioco ed eventi vari. THINK sarà come sempre, anche un **momento di scambio di idee e di approfondimenti**. In piazza Ficino l’area Workshop permetterà da venerdì a sabato il **confronto su tanti temi “caldi” intorno alla tecnologia, all’innovazione e alle loro sfide quotidiane**.

Si comincia venerdì 10 maggio alle 15, con **“Intelligenza artificiale (AI): opportunità, regole, sfide”**. A parlarne saranno **Ernesto Belisario** (uno dei massimi esperti italiani nel diritto delle tecnologie) e **Francesco Di Costanzo** (Presidente PA Social). Si discuterà della necessità di regolamentazioni, così come di recente ha fatto il Parlamento Europeo approvando una legge specifica sull’intelligenza artificiale che ha l’obiettivo di proteggere i diritti fondamentali, la democrazia, lo Stato di diritto e la sostenibilità ambientale dai sistemi di IA ad alto rischio, promuovendo nel contempo l’innovazione e assicurando all’Europa un ruolo guida nel settore. Il regolamento stabilisce obblighi per l’IA sulla base dei possibili rischi e del livello d’impatto.

Sabato 11 maggio alle 10 si inizierà la giornata con **“Leggere il videogioco attraverso l’arte”**, con **Daniele Ricciardi** e **Federica Soriano** di Arcadia Café. I protagonisti del seguitissimo podcast esploreranno i paralleli tra le arti “tradizionali” e i videogiochi, evidenziando come entrambi utilizzino elementi visivi, narrativi e concettuali per comunicare messaggi complessi e di come queste forme artistiche siano legate fra di loro.

Alle 11 sarà la volta di **“Le storie e le persone dietro lo sviluppo di un videogioco”**, con il programmatore **Gerardo Verna**. In questa occasione si conoscerà il processo di sviluppo di un videogioco, dall’ideazione (anche del titolo) alla pubblicazione: un complesso lavoro di squadra che coinvolge diverse figure, come programmatori, designer e artisti.

Alle 12 ecco **“Grafica e testi: come usare l’intelligenza artificiale di Midjourney e ChatGPT in modo creativo”**, con **Giordano Dolfi** (SoWhat) e **Manuel Alvaro** (content creator), un percorso su due degli strumenti più conosciuti basati su intelligenza artificiale e apprendimento automatico, analizzandone i settori di maggior utilizzo e alcune buone pratiche, con alcuni consigli su come usarli in modo consapevole.

Alle 15 si parlerà con Regione Toscana e Coop21 dei **“Punti Digitali Facili: esperienze di facilitazione a confronto”**, sportelli già attivi presso i municipi comunali per favorire l’inclusione digitale [scopri di più nell’introduzione di questo periodico].



Alle 16 si passa a **“Pubblica: proiezione della**



”

A THINK TORNA LO PSICOLOGO ON THE ROAD!

Ci sarà spazio per il benessere e la salute mentale anche in questa quarta edizione del Festival della Cultura digitale. Il camper dello Studio Psiche sarà infatti in piazza Marsilio Ficino per tutti e tre i giorni di THiNK con i seguenti orari: venerdì 10 maggio dalle ore 15 alle 20; sabato 11 e domenica 12 maggio dalle 10 alle 12 e dalle 16 alle 20

Ideato e curato dagli **psicologi dello Studio Psiche** e partito proprio da Figline e Incisa Valdarno a ottobre 2022 grazie al **finanziamento del Comune**, che lo aveva inserito all’interno del **progetto “I FIV Good”** finalizzato alla promozione del benessere psicofisico, il **camper dello “Psicologo on the road”** è tornato infatti a Figline e Incisa lo scorso 5 marzo per rimanervi fino al 31 maggio, dopo il successo della prima edizione

svoltasi a cavallo tra la fine del 2022 e i primi mesi del 2023: edizione che aveva **accolto oltre 200 cittadini** per un consulto psicologico.

Inevitabile quindi che il **nuovissimo camper** dell’iniziativa, offerto in comodato d’uso gratuito dalla ditta toscana Rimor e recentemente **apparso su La7 nella trasmissione “In altre parole” di Massimo Gramellini**, fosse presente in **piazza Ficino dal 10 al 12 maggio** anche per questa edizione di THiNK, con **tre giorni di “sessione” speciale e una particolare novità**. Agli incontri di **assistenza psicologica** con spazi di ascolto insieme agli psicologi (tenuti già lo scorso anno) saranno diffatti affiancati quelli di **“SOS Maturità” con i consigli degli psicologi agli studenti**

per affrontare l’imminente esame di maturità con la maggiore serenità mentale possibile. Uno specifico percorso di mindfulness che si lega perfettamente al **nuovo tipo di consulenza offerta da Studio Psiche nel corso di questa edizione dello “Psicologo on the road”**: oltre alle cinque sedute gratuite a persona (a carico del Comune), da **inizio marzo il camper sosta ogni mercoledì mattina** anche nel piazzale dell’Istituto Superiore **“Giorgio Vasari”**, per offrire ai suoi studenti consulenze gratuite (autorizzate dai genitori, per i minorenni).

Tornando al festival, per chiunque volesse **chiedere informazioni o partecipare alle sedute** di assistenza psicologica o di **“SOS Maturità”** basterà **presentarsi in piazza Marsilio Ficino**, nello spazio destinato al progetto, nelle seguenti fasce orarie: **venerdì 10 maggio dalle ore 15 alle 20; sia sabato 11 che domenica 12 maggio dalle 10 alle 12 e dalle 16 alle 20**. Gli incontri sono **gratuiti e non è necessaria la prenotazione**.

Nei giorni al di fuori di THiNK invece, il camper continuerà a sostare in piazza Salvo D’Acquisto a Figline ogni martedì dalle ore 10 alle 13 e ogni giovedì dalle 15 alle 18, mentre sarà in via Olimpia a Incisa il venerdì dalle ore 10 alle 13. In questo caso, sono cinque le sedute gratuite a disposizione di ogni residente ed è obbligatoria la prenotazione, chiamando il numero 320 0978601. Sarà comunque possibile recarsi davanti al camper in sosta per richiedere informazioni o prenotare appuntamenti, nei giorni indicati.



prima docuserie su comunicazione e informazione pubblica digitale”, con **Francesco Di Costanzo** (PA Social e Fondazione Italia Digitale). Si tratta della prima docuserie italiana dedicata alla comunicazione e informazione pubblica digitale. Girata nelle città di Firenze, Roma, Napoli, Torino, con immagini da tutta Italia (anche di Figline e Incisa Valdarno, con quelle dell’edizione 2023 di THiNK) e prodotta dall’Associazione PA Social in collaborazione con Fondazione Italia Digitale, Binario F, Meta, realizzata da Edera Rivista, raccontando l’attualità, le sperimentazioni e le opportunità del prossimo futuro attraverso una serie di interviste. La proiezione durerà circa un’ora.

I workshop riprenderanno domenica 12 alle 10.30 con **“La storia del videogioco: dalle origini al fenomeno globale”**, con **Damiano Bordini** (curatore della mostra “La storia del videogioco”, allestita al Pretorio e dedicata all’evoluzione dei videogiochi dalle prime sperimentazioni degli anni ‘50 fino al loro riconoscimento come fenomeno globale). Attraverso racconti e curiosità, saranno ripercorse le tappe cruciali, conosceremo i protagonisti e le innovazioni che hanno plasmato questo affascinante mondo, dal passato al presente.

Alle 11.30 si discuterà invece di **“Vantaggi e benefici del gaming: tra psicologia ed e-sports”**, con **Elena Del Fante**, psicologa digitale e del gaming, che introdurrà all’uso terapeutico dei videogiochi in ambito psicologico, evidenziando come possano essere efficaci strumenti per la gestione dello stress, il benessere mentale e sociale, l’apprendimento e il potenziamento delle abilità cognitive anche nell’ambito degli e-Sport, ribaltando stereotipi negativi a tema.

Alle 15 la conclusione con **“La tua passione, il tuo lavoro: l’esperienza del content creator Simone Cicalone”**, lo youtuber ed ex campione di boxe e arti marziali che sarà a THiNK per parlare della sua esperienza e di quella del kickboxer Mattia Faraoni. L’incontro rientra in **“Prossima Fermata Io”**, il progetto (finanziato da Anci) promosso dalla Conferenza educativa di Zona Fiorentina Sud Est e rivolto ai giovani che non studiano, non lavorano e non cercano un impiego.

Cicalone sarà poi **presente anche alla Finale del Torneo del videogioco Tekken 8** che si svolgerà alle 16, nell’ambito dello stesso progetto.

NOVITÀ: UNO SPEAKER CORNER SULLE ESPERIENZE DIGITALI

Una delle novità di questa edizione sarà lo speaker corner sulle esperienze digitali del territorio, in **due distinti momenti (venerdì 10 maggio e sabato 11 maggio, sempre alle 14)**. In occasione di THiNK infatti il Comune ha messo gratuitamente (attraverso un avviso di selezione pubblico) a disposizione di imprese, liberi professionisti, enti e associazioni **uno spazio divulgativo delle loro attività e delle loro esperienze digitali**.

Ad alternarsi in questo caso non saranno soltanto però protagonisti del territorio: le adesioni e le **richieste di partecipazione, infatti, sono arrivate da tante parti d’Italia**. I temi? I più disparati: **dalle applicazioni per attività commerciali alla privacy, dalla realtà aumentata all’ambito universitario**.

Programma completo su: www.thinkfestival.it



Due misteriosi cantautori arricchiranno il programma del festival con un concerto davvero sui generis, che si svolgerà sabato 11 maggio (ore 21) al Teatro Comunale Garibaldi.
Data, quella di Figline, che fa parte del “LEGNO d’estate Tour 2024”

Un po’ Daft Punk in salsa indie pop, il **duo Legno** formatosi nel 2018 ha sempre **celato la propria identità dietro due vere e proprie “maschere di legno”**. Legno Triste e Legno Felice, questi i nomi d’arte scelti dai due componenti, hanno così creato attorno alle loro figure un **notevole interesse di pubblico**, che si è tradotto in circa **40 milioni di ascolti stream**. Il progetto debutta ufficialmente a **giugno 2018 con la trilogia “Sei la mia droga” (parte uno), “Tu chiamala estate” (parte due) e “Mi devasto di thè” (parte tre)**. I tre singoli entreranno nel marzo 2019 tra i dieci brani della loro opera prima, **“Titolo album”**, pubblicata dall’etichetta indipendente Matilde Dischi. Nell’estate 2019, esce invece **“All you can eat”**, singolo che sancisce la prima di importanti collaborazioni artistiche, ovvero quella con l’inviato de “Le lene” **Nicolò De Devitis**, in arte **Divanoletto**. Il **27 novembre 2020** esce così il loro **secondo lavoro in studio “Un altro album”**, pubblicato **assieme a un fumetto** con protagonisti i due cantanti nelle vesti di veri e propri **supereroi dell’indie** e anticipato anche in questo caso da tre singoli, tra cui **“Affogare”** che conta oltre **18 milioni di ascolti Spotify** e che nel giugno 2023 sarà utilizzato dal The Jackal nella serie tv “Pesci piccoli”. A partire da **giugno 2021**, i Legno tornano poi in giro per l’Italia con le **15 date dello “Spaccotutto tour”** e tra **marzo e aprile 2022** pubblicano **“Macedonia d’ansia”** ed **“Everest”**, due nuovi singoli che entrano a far parte di **“Lato A”**, pubblicato nel **giugno 2022 e prima parte del loro terzo disco** (che include anche il brano **“Che sarà mai”** realizzato con **Lo Stato Sociale**), mentre sei mesi dopo escono le sei nuove tracce della seconda parte, **“Lato B”**. Nell’estate 2023, arriva poi la **collaborazione per il brano “Spettacolare”** con l’intramontabile **Donatella Rettore**, mentre esce a **gennaio 2024** il loro **ultimo singolo “STR’NZO”**, un brano che segna una nuova fase per il duo e l’inizio (dal 26 aprile) del **nuovo tour “LEGNO d’estate 2024”**, destinato a una tappa veramente speciale **sabato 11 maggio al Teatro Garibaldi di Figline**, che andrà ad arricchire il programma di THiNK – Festival della Cultura digitale.

Il concerto è gratuito per gli under 30 che si registreranno su coopi.info/legno e prenoteranno il biglietto entro mercoledì 8 maggio: muniti di prenotazione, il biglietto omaggio potrà poi essere ritirato alla biglietteria del Teatro (9, 10 e 11 maggio in orario 9.30-12.30, 16-19 oppure 30 minuti prima dello spettacolo). Per le altre fasce d’età info e biglietti anche su www.teatrogaribaldi.org e su circuito TicketOne



THiNK FIGLINE E INCISA VALDARNO FESTIVAL DELLA CULTURA DIGITALE



Videogiochi, simulatori e arcade sono pronti ad **invadere pacificamente, questa primavera, (anche) piazza Marsilio Ficino a Figline**. In questa edizione di THiNK, infatti, **raddoppiano le postazioni dedicate al “gaming”**. Non si giocherà più solo al Palazzo Pretorio ma sarà possibile farlo anche nel cuore del capoluogo figlinese, **in quel padiglione che sarà la vera grande novità dell’edizione 2024**. In questa area sarà possibile accedere **venerdì 10 maggio dalle 15 alle 22, sabato 11 dalle 10 alle 22 e domenica 12 dalle 10 alle 20**.

Vastissima la gamma delle esperienze e delle attrazioni, rivolte a grandi e piccini, che **sarà possibile provare gratuitamente**.

Nell’Area Arcade ci si potrà confrontare con **grandi classici in formati cabinati come Pacman e Street Fighters, nella Palco Guitar Arena** invece si potrà **coronare il sogno di diventare una rock star** e suonare le canzoni più iconiche di film, videogiochi, anime. Per chi invece è un **appassionato della saga di Super Mario** ci saranno delle **postazioni esclusive speciali con controller giganti**, Mario Tennis, dove è possibile scendere in campo e impugnare (davvero) la racchetta con i personaggi della serie Super Mario e infine **Mario Kart 8 Experience**, con la possibilità di giocare con Mario Kart 8 Deluxe con tutti i personaggi e le piste appena uscite.

Ci saranno poi anche simulatori e postazioni interattive per **sfrecciare sulle piste di tutto il mondo**, l’area dedicata a **PSS, Xbox, Nintendo Switch** per provare le ultime novità e i migliori videogiochi sulle console di ultima generazione, le **postazioni in cui giocare liberamente o partecipare a tornei di FC24 per sognare la finale di THiNK sul mega schermo**. Chi ama il mondo del ballo invece potrà sfidarsi a suon di passi di danza davanti allo schermo gigante di **Just Dance dell’area Gamicon**, dove sarà possibile il gioco libero e con le scuole di ballo e danza della città.

Domenica 12 maggio (alle 16) si svolgerà invece la **finale del Torneo di Tekken 8**, organizzato dalla Conferenza educativa zonale Fiorentina Sud Est nel contesto del **progetto “Sampel”**, che punta a intercettare, ingaggiare e attivare **giovani a rischio di abbandono scolastico o disagio sociale**, che attualmente non studiano, non lavorano e non cercano un impiego: **in palio un corso gratuito di coding per i videogiochi**. In gara i migliori 16 giocatori selezionati durante le giornate di qualificazione, nelle sfide giocate a Greve in Chianti, Impruneta, Rignano sull’Arno e Bagno a Ripoli. Alla finale assisterà anche **Simone Cicalone**, **youtuber ed ex campione di kickboxing e pugilato**, che sarà protagonista anche di uno workshop alle 15 (vedi programma).

ESPERIENZE E VINTAGE A PALAZZO PRETORIO

Negli stessi giorni e negli stessi orari (venerdì 10 maggio dalle 15 alle 22, sabato 11 dalle 10 alle 22 e domenica 12 dalle 10 alle 20) **anche Palazzo Pretorio**, come nelle scorse edizioni, **proporrà tante esperienze e tante tonalità vintage in tema di game (tutte gratuite)**.

Al piano terra verrà allestita una **sala giochi anni ‘70-‘80**, con jukebox, flipper e cabinati per rivivere il sapore vintage di quegli anni pionieristici.

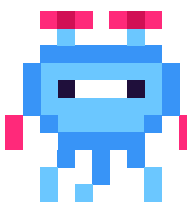
Al primo piano tante le possibilità, stanza dopo stanza: **“First step”**, dove sarà possibile muovere i primi passi nella realtà virtuale e **imparare a conoscere il visore Oculus Quest 2**, poi **“Dipingi in VR”**, dove ci si potrà **sedere davanti a un cavalletto virtuale** e dipingere la tela oppure scatenare la propria creatività creando graffiti, quindi **“Escape room”**, dove **mettere alla prova le proprie abilità per risolvere l’enigma proposto**. E ancora il ritorno, caro ai cultori di retrogame e realtà virtuale, di **“THiNK Invasion”**, un arcade VR che unisce fascino e immediatezza dei cabinati anni ‘80 con il potenziale immersivo delle ultime tecnologie in ambito gaming: **indossa gli oculus, impugna la pistola e salva THiNK**, in questo gioco infatti l’ombra di una nuova invasione spaziale minaccia il festival e il destino del pianeta è nelle tue mani, letteralmente. Ma al primo piano ci saranno anche **“Le ali di THiNK”**, un **selfie wall in realtà aumentata**, e, in sala Sarri, **“Super Partes”**. Si tratta in questo caso di **una esperienza interattiva e multimediale, ambientata nel futuro**, un gioco di gruppo sui temi di cittadinanza attiva e utilizzo consapevole delle tecnologie digitali per far convivere l’uomo e l’intelligenza artificiale (AI). Anno 2072, l’AI sta per insediarsi come nuovo Presidente della Repubblica Italiana e ha bisogno di te per determinare le tematiche più calde del momento. Età consigliata: adulti e ragazzi/e dai 12 anni in su.

Sempre in Palazzo Pretorio, al secondo piano, sarà visitabile una interessante **mostra interattiva sul videogame**, con audioguida, pannelli esplicativi, console: nella prima sala **“Le origini del videogioco: dai primi esperimenti alla grande crisi”**, nella seconda **“Come riconoscere la violenza nei videogiochi”**, nella terza **“L’evoluzione delle console: percorso interattivo”**.

UNA PASSEGGIATA DIGITAL-LETTERARIA, TRA LIBRI E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Appuntamento per **domenica 12 maggio** (dalle 10 a mezzogiorno) per una **affascinante passeggiata digital-letteraria organizzata dalla Biblioteca Marsilio Ficino** nelle location del festival. Si tratta di un **mix tra letture, intrattenimento e giochi interattivi**. Il ritrovo è fissato alle 10 alla Biblioteca, dove i prenotati parteciperanno a un **quiz sull’intelligenza artificiale**, focus principale dell’edizione 2024 del festival, per testare il proprio livello di conoscenza del tema. In questo modo i partecipanti saranno meglio indirizzati sugli approfondimenti e sulle attrazioni da scoprire nella manifestazione e potranno divertirsi a farlo tutti insieme, durante la passeggiata letteraria. Si passerà poi **alla scoperta dell’area feristica, con tappe in piazza Seristori, piazza Ficino e piazza San Francesco per le letture tratte da libri a tema “Intelligenza artificiale”**.

Ultima tappa: Palazzo Pretorio, dove sarà possibile scoprire (e testare) le esperienze e le attrazioni digitali presenti, dai videogiochi vintage ai visori VR, dal selfie wall alla mostra interattiva sul videogame. La passeggiata si concluderà nella sala Sarri di



VIDEOGIOCHI E SIMULATORI INVADONO PIAZZA FICINO



La grande novità della nuova edizione riguarda l’area gaming che non sarà più soltanto al Palazzo Pretorio

Palazzo Pretorio, dove sarà possibile partecipare al gioco di ruolo basato sull’intelligenza artificiale dal titolo **“Super partes”** (vedi sopra).

La passeggiata è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it

LE ALTRE ESPERIENZE INTERATTIVE IN PIAZZA FICINO

In occasione di THiNK, all’interno dell’area interattiva di piazza Ficino sarà possibile provare, oltre a tutte le esperienze gratuite già descritte, **altre esperienze a pagamento** (anche se a una cifra sicuramente ridotta rispetto ad altre similari). Si tratta di **Arena VR Experience**, in cui è possibile provare l’emozione della **realtà virtuale nella modalità gioco di gruppo**, uniti per raggiungere un obiettivo comune. Costo 10 euro. E **Lasertag Arena**, un’esperienza di **gioco tattico** con moderni dispositivi per un divertimento a squadre o tutti contro tutti ispirato al videogioco Fortnite. Costo 5 euro.



MANI ROBOTICHE E INTELLIGENZE ARTIFICIALI

I LABORATORI DIGITALI PER BAMBINI (IN BIBLIOTECA)

APPUNTAMENTO PER SABATO 11 E DOMENICA 12 ALLA “MARSILIO FICINO” DI FIGLINE

Imparare giocando e giocare imparando. THiNK è anche questo, grazie ai **laboratori rivolti ai più piccoli** che, durante il Festival, saranno ospitati nei locali della Biblioteca Comunale **“Marsilio Ficino”** di Figline (via Locchi 15).

In queste occasioni sarà possibile, per bambini/ragazzi nella fascia tra gli 8 e i 12 anni, **realizzare una mano robotica o capire il funzionamento dell’Intelligenza Artificiale**. L’appuntamento è per sabato 11 e domenica 12 maggio.

Sabato 11 alle 10 (e domenica 12 alle 16) si svolgerà il laboratorio digitale per bambini dagli 8 ai 12 anni **“Realizziamo una mano robotica”**. In questo **laboratorio sarà possibile scoprire a cosa serve una mano robotica**. Partendo dal concetto di imperfezione, si potrà capire che è in ciò che non sembra “perfetto” che si trova lo spazio per un mutamento ed un’evoluzione che può dare il via ad azioni e idee nuove, più creative. La stampa 3D e le nuove tecnologie digitali ci vengono incontro per creare soluzioni inclusive. Con l’utilizzo di materiale riciclato come cartone, fili, cannucce, i partecipanti potranno realizzare la loro mano robotica. Il laboratorio durerà circa un’ora e mezzo ed è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it

Sabato 11 alle 16 (e domenica 12 alle 11) sarà invece la volta del **laboratorio digitale per bambini dagli 8 agli 11 anni “Intelligenza artificiale con Pictoblox”**. In questo laboratorio sarà possibile imparare cos’è un’intelligenza artificiale, potremo capire il funzionamento di moltissimi programmi che già oggi utilizzano l’AI e come può esserci utile. Oltre a sperimentare, lavorare e giocare con diverse tipologie di AI, all’interno del **laboratorio con Pictoblox** andremo a **creare e istruire la nostra intelligenza artificiale personalizzata** e impareremo a farle riconoscere oggetti, a farla interagire e a realizzare degli piccoli programmi che la utilizzano. Il laboratorio durerà circa un’ora e mezzo ed è prenotabile sul sito: www.thinkfestival.it

Numeri utili		
Polizia Municipale 055 953025	Enel Sole 800 901050 sole.segnalazioni@enel.com (per guasti illuminazione pubblica: indicare numero riportato sui lampioni non funzionanti) oppure App <i>Enel X YoUrban</i>	Gas - Toscana Energia 800 900202 (pronto intervento)
Emergenza sanitaria 118	Numero unico per le emergenze 112	Gas - Centria-Estra Spa 800 862224 (guasti)
Polizia 113	Vigili del Fuoco 115	Centralino del Comune 055 91251
Carabinieri Forestale 055 853540	Alia S.p.A. 800 888 333 (da rete fissa) 199 105 105 (da mobile) 0571 1969333 (da rete fissa e mobile)	CRI Incisa: 055 8335474 ProCiv: 055 8336245 Gaib: 055 9502042
		Protezione civile sistema comunale Centro intercomunale protezionecivile-amosudest.055055.it

Sito istituzionale
www.comunefiv.it

fiv-eventi.it

Telegram
[@comunefiv](https://t.me/comunefiv)

www.figlineincisainforma.it

comunefiglineincisa

www.comunefiv.it/whatsapp

Comune Figline Incisa Valdarno

comunefiglineincisa

www.teatrogaribaldi.org